

## **Cátedra**

Laboratorio de Computación I

## **Carrera**

Tecnicatura Universitaria en Programación

## **Plan**

2003

## **Régimen de dictado**

Cuatrimestral

## **Área**

Programación

## **Año en que se dicta**

1º

## **Horas Semanales**

6

## **Horas Totales**

96

## **Año Académico**

2020

## Programa Analítico

### Unidad 1: Introducción al Desarrollo

Noción de conjuntos. Pertenencia. Inclusión. Subconjuntos. Traducción de lenguaje coloquial a notación conjuntista. Conjuntos numéricos. Operaciones con conjuntos: unión, intersección, complemento, diferencia, diferencia simétrica. Leyes del álgebra de conjuntos. Cardinalidad. Principio de inclusión-exclusión. Problemas de conteo.

### Unidad 1: Introducción

Introducción al HTML, evolución del HTML. El lenguaje HTML5. Primer página web, conceptos básicos de HTML. Elementos básicos de un documento HTML y sus particularidades de uso: Imágenes, párrafos, textos, listas, imágenes.

### Unidad 2: Hojas de estilo en cascada (CSS)

Personalización de elementos html mediante reglas CSS. Elementos básicos del CSS. Construcción y personalización de páginas web.

### Unidad 3: Introducción a la maquetación web y CSS

Introducción al proceso de maquetación web y maquetación semántica.

### Unidad 4: Diseño Web Responsive

Introducción a Bootstrap 4. Conceptos básicos de responsividad. Grillas y usos. Trabajo con diferentes resoluciones: Celular, Tablet, PC y Grandes pantallas.

### Unidad 5: Uso de elementos HTML en interfaces responsivas

Conceptos avanzados de comportamiento reponsivo. Uso de los elementos HTML dentro de una web responsiva.

### Unidad 6: Formularios HTML

Concepto de formulario, elementos de formulario, usos, ventajas y desventajas de cada tipo de elemento. Ejemplos de uso. Construcción de un formulario avanzado. Formularios Responsivos

### Unidad 7: Javascript

Conceptos básicos de javascript. Programación del lado del cliente. Introducción a jQuery.



Facultad Regional  
Concepción del Uruguay

Tecnicatura Universitaria en Programación

---

## **Unidad 8: Plugins Javascript y Componentes Bootstrap**

Introducción al uso de plugins dentro de una página o documento html. Uso de componentes avanzados del framework Bootstrap. Inicialización de plugins. Personalización de plugins

## Bibliografía

### Obligatoria:

- ✓ Holzner, S. (2009). Manual de referencia PHP. España, Editorial Mc Graw Hill.

### Recomendada:

- ✓ Veen, J. (2001). ARTE Y CIENCIA DEL DISEÑO WEB. España, Pearson Alhambra.
- ✓ Schmitt, C. (2007). Curso de CSS. Estados Unidos, Editorial Anaya / O'Reilly.
- ✓ Musciano y Kennedy, (1999). HTML La guía completa. España, Editorial Mc Graw Hill.
- ✓ Minera, F. (2009). PHP Master. Buenos Aires, Editorial USERS.
- ✓ Lopez Quijado, J. (2008). Domine PHP. Buenos Aires, Editorial Alfaomega.
- ✓ J. Lynch, P. (2004). Manual de Estilo Web. España, Editorial Gustavo Gili.
- ✓ Eguíluz Pérez, J. (2007). Introducción a CSS. California, Licencia Creative Commons.