

## **Cátedra**

Programación II

## **Carrera**

Tecnicatura Universitaria en Programación

## **Plan**

2003

## **Régimen de dictado**

Cuatrimestral

## **Área**

Disciplinas Tecnológicas

## **Año en que se dicta**

1º

## **Horas Semanales**

6

## **Horas Totales**

96

## **Año Académico**

2021

## Programa Analítico

### Unidad 1: Revisión

Estructuras de control. Partes de una estructura de control. Sentencias o instrucciones. Estructuras de selección if. Estructuras de selección if / else. Estructuras condicionales Anidadas. Estructura While. Estructura For. Estructura Do While. Ejercicios de Aplicación en Diagramas de Flujo. Manejo de vectores y matrices.

### Unidad 2: Arreglos, cadenas y punteros

Estructuras de ordenación de datos y estructuras de búsqueda para cadenas con orden y sin orden.

### Unidad 3: Funciones

Estructuras de programas: procedimientos, funciones, módulos y submódulos. Ámbito: variables locales y globales. Paso de parámetros y valores.

### Unidad 4: Asignación Dinámica de memoria

Estructuras de asignación dinámicas de memoria: Pilas, Colas y Listas.

### Unidad 5: Programación Orientada a Objeto

Introducción a la Programación Orientada a Objetos. Lenguajes OO. Clases - Atributos - Asociaciones - Métodos Objetos - Constructores - Invocación a métodos. Herencia. Sobre escritura de métodos Clases y métodos abstractos. Polimorfismo. Clases abstractas e Interfaces. Colecciones. Contenedores e Iteradores. Comparación de objetos.

## Bibliografía

### Obligatoria:

- ✓ Deitel y Deitel, Programar en C / C++. Sexta Edición
- ✓ Delannoy. Lenguaje C.

### Recomendada:

- ✓ Ceballos Francisco J. Guía del programador. Ra-ma.
- ✓ Fransisco Charte Ojeda. C++ Builder 5. Anaya.
- ✓ Pappas C. y Murria W. Manual de Borland C++ 4.0. McGraw-Hill.
- ✓ Waite M. y Prata S. Programación en C. Anaya Multimedia.
- ✓ Hekmatpour S. C++, guía para programadores en C. Prentice-Hall.